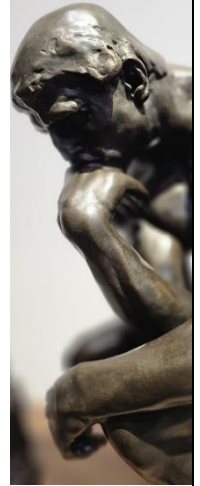


Alle BridgeService die we verlenen doen we gratis. Omdat we het leuk vinden om service te verlenen.

- Alle mogelijke (en onmogelijke) vragen beantwoorden over bied- en speeltechniek.
- Meedenken, Handleidingen, Vraaghoekje op www.bridgeservice.nl en concrete vragen beantwoorden over Rekenprogrammavraagstukken.
- Ontwerpen van een specifiek speelschema voor bijzondere wedstrijden met (of tegen) bevriende clubs; schema's voor twee groepen in één lijn, etc.
- Meedenken over Spelregelvraagstukken en een oordeel vellen over protestzaken.
- Meedenken over communicatieve vraagstukken binnen de club, omgaan met krimp, Ledenwerving, etc.



Een donatie mag. Eens per jaar betaal ik daaruit een lunch, middagje bridge en een dinertje met al mijn vaste serviceverleners en een aantal ingelote donateurs. Want de pot moet leeg, winst willen we absoluut niet maken!

NL76 ABNA 0549 4444 40, t.n.v. Stravers, omschrijving: Bridgepot met je voornaam, zodat ik je een presentje voor je bijdrage kan toemailen.

Redactie: Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers

www.bridgeservice.nl voor alle reeds verschenen Bridge Trainingen, Arbitrairs, Vragenhoekje Rekenprogramma, en alles wat bridge nog leuker maakt.

Tsja, de laatste Training. In 2002 begon ik met een papieren notitie voor onze lieve dochter Simone, met één tip per week. Die groeide uit tot een Training die naar ruim 4000 enthousiastelingen gaat. Dat was trouwens beslist geen eenrichtingsverkeer. Ik zou een dik boek kunnen samenstellen van alle lieve en leuke reacties die ik in die 24 jaar ontving. En van de fijne contacten en zelfs vriendschappen die daardoor zijn ontstaan.

Alhoewel ik spreek over de laatste Training, is dat niet helemaal waar als ik kijk naar de analyses die ik met ingang van volgende week maandag mijn digitale deur uit mik.

Daarin kijk ik met mijn team en tafelgenoten naar een paar leuke spellen die in een echte viertallenwedstrijd op StepBridge passeerden. En ook dan komen verschillende bied- en speeltechnieken beslist aan de orde.

In mijn uitleg zal ik vooral rekening houden met de minder ervaren lezers. Ik durf niet uit te sluiten dat je deze nieuwe reeks nog leuker gaat vinden dan de huidige Bridge Training.

Tip

In dit afsluitende nummer gaan we niet moeilijk doen. Ik leg een paar eenvoudige speelfiguurtjes voor waarmee je je omgeving (kinderen, kleinkinderen, burens en vrienden) kunt 'testen'.

- Leg die uit met echte speelkaarten.
- Spreek met geen woord over bridge; noem dit een Slimheidstoets...
- Bedenk een beloning/prijs voor alle antwoorden goed; of, met meer deelnemers, voor de gigant die de meeste punten scoort!

Het kan geen kwaad om eerst zelf met de vier vraagstukken te stoeien.
 Het gaat om vier SA-contracten. Maar tegen je burens, vrienden, (klein)kinderen zeg je dat alle kleuren even sterk zijn 😊.

Spel 1 Noord ♠ V B 3 2 ♥ - Zuid ♠ A H 5 4 ♥ - ♠ 6 ♠ 10 9 8 7 ♥ 4 3 2 ♥ - De vorige slag won je met een kaart van zuid. Je bent dus in zuid aan slag. Hoe speel je de kaarten van NZ?	Spel 2 Noord ♠ H 2 ♥ 3 2 Zuid ♠ A V B 3 ♥ - ♠ 10 9 8 7 ♠ 6 5 ♥ - ♥ A H Ook in spel 2 ben je in zuid aan slag. Hoe speel je de kaarten van NZ?
---	---

Spel 3 Noord ♠ H V ♥ 3 2 Zuid ♠ A B 10 2 ♥ - ♠ 8 7 6 5 ♠ - ♥ - ♥ 7 6 5 4 Je bent in zuid aan slag. Hoe probeer je vier slagen te maken?	Spel 4 Noord ♠ V B 10 ♥ A 3 Zuid ♠ A 3 2 ♥ H 2 ♠ 4 ♠ H 7 6 5 ♥ 7 6 5 4 ♥ 8 Je bent in zuid aan slag. Hoe kun je alle slagen winnen?
--	--

Heb je jouw vier aanpakken? Dan mag je door naar de volgende pagina.

- Als je de vraagstukken voorlegt, spreek je dus niet over bridge 😊.
- Leg alleen uit:
 - hoe een slag in elkaar zit;
 - dat de noord- en zuidkaarten van onze partij zijn; de andere kaarten zijn van de 'vijand';
 - dat elke speler moet bekennen in de voorgespeelde kleur;
 - dat het aas de hoogste kaart is in een kleur, dan de Heer, de Vrouw, etc.;
 - én dat de hoogste kaart in de voorgespeelde kleur de slag wint.
- Reken voor elke goede aanpak 2½ punt.

Hun eindcijfer is hun rapportcijfer voor: Aanleg voor bridge!

Spel 1

Noord	
♠ V B 3 2	
♥ -	
♠ 6	♠ 10 9 8 7
♥ 4 3 2	♥ -
Zuid	
♠ A H 5 4	
♥ -	

Zuid is aan slag.

Hoe speel je de kaarten van NZ?

Ik speel ♠A, in noord een kleintje; dan ♠H, het andere kleintje in noord en dan een kleine schoppen naar ♠V en ♠B van partner noord.

Andersom kan ook: ♠4 naar ♠V; ♠B (♠5 weg), en dan ♠AH. En voor de fijnproevers: het kan ook om en om 😊.

Best wel handig als je de volgende kleur van een bepaalde kant wilt beginnen.

Spel 2

Noord	
♠ H 2	
♥ 3 2	
♠ 10 9 8 7	♠ 6 5
♥ -	♥ A H
Zuid	
♠ A V B 3	
♥ -	

Ook in spel 2 ben je in zuid aan slag

Hoe speel je de kaarten van NZ?

Nu moet ik oppassen! Want als ik begin met ♠A, en dummy ♠2 laat bijspelen, wint dummy de tweede schoppenslag. Dat is leuk! Maar na ♠H ben ik in noord aan slag. Dan moet noord de volgende slag beginnen met een hartenkaart. Dat is niet leuk. Oost zal dat trouwens wél leuk vinden!

Daarom begin ik met ♠3 naar dummy's ♠H; dan ♠2 naar ♠A en zuids laatste hoge schoppenkaarten.

Spel 3

Noord	
♠ H V	
♥ 3 2	
♠ 8 7 6 5	♠ -
♥ -	♥ 7 6 5 4
Zuid	
♠ A B 10 2	
♥ -	

Je bent in zuid aan slag. Hoe probeer je vier slagen te maken?

Ook nu moet ik voorkomen dat noord de tweede schoppenslag wint, want als dat gebeurt, moet ik met bloedend hart harten spelen, terwijl zuid twee schoppenslagen in handen heeft.

Daarom speel ik ♠2 naar ♠H, dan ♠V, die ik overneem met ♠A! Dan maak ik wél vier schoppenslagen.

De twee hoge schoppen in dummy noord noemen we een 'blokkade', en met het overnemen van ♠V met ♠A deblokkeren we die kleur.

Spel 4

Noord	
♠ V B 10	
♥ A 3	
♠ 4	♠ H 7 6 5
♥ 7 6 5 4	♥ 8
Zuid	
♠ A 3 2	
♥ H 2	

Je bent in zuid aan slag. Hoe kun je alle slagen winnen?

In dit spel kun je niet zomaar even alle slagen winnen. Want je hebt niet alle hoge kaarten. Toch maak ik alle slagen. Ik steek met ♥2 over naar partners ♥A. Dan speel ik ♠V voor. Als oost een lage schoppen bijspeelt, 'duikt' zuid (speelt een lage schoppen onder ♠V). Daarna laat ik dummy doorgaan met schoppen. ♠A wacht geduldig tot ♠H eventueel wordt gelegd.

Deze speeltechniek luistert naar de treffende naam: 'snijden'. Ik sneed over oost op ♠H.

Nu nog wat eigen ontspanning... We pakken een paar speelfiguren uit het verre verleden...

De tegenpartij valt jou aan

Speelfiguur 1

West speelt ♣2 voor

♣ H 5 4

♣ B 9 7

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♣H b. ♣4
-

Speelfiguur 2

West speelt ♦10 voor

♦ B 2

♦ V 4 3

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♦B b. ♦2
-

Speelfiguur 3

West speelt ♥2 voor

♥ V 3

♥ A 5 4

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♥V b. ♥3
-

Speelfiguur 4

West speelt ♥2 voor

♥ V 3

♥ A 10 4

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♥V b. ♥3
-

Speelfiguur 5

West speelt ♠2 voor

♠ B 9 3

♠ A 5 4

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♠B b. ♠9 c. ♠3
-

Speelfiguur 6

West speelt ♦V voor

♦ A 10 3 2

♦ H 5 4

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♦A b. ♦2
-

Oost opende met 1♦

Speelfiguur 7

West speelt ♦B voor

♦ A 10 3 2

♦ H 9 4

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♦A b. ♦2
-

Speelfiguur 8

West speelt ♥5 voor

♥ V B 2

♥ 9 8

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♥V b. ♥2
-

Je speelt zelf de kleur aan

Speelfiguur 9

♣ A 3 2

♣ V B 5 4

Hoe speel je deze kleur aan voor zoveel mogelijk klaverslagen?

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

- a. ♣2 naar ♣V b. ♣A; ♣2 naar ♣V c. ♣V, snijden op ♣H
-

Speelfiguur 10

♦ A H 9 8 7 6

♦ B 5 4 3

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

Hoe speel je de ruiten aan voor alle slagen?

- a. Ik speel ♦A en ♦H
b. Ik speel ♦B naar ♦A
c. Ik speel ♦B voor; als west ♦2 bijspeelt, laat ik dummy ♦6 leggen
-

Speelfiguur 11

♠ A H 3 2

♠ B 6 5 4

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

Hoe speel je de schoppen voor zoveel mogelijk schoppenslagen?

- a. Ik sla ♠A en ♠H en speel daarna ♠2 naar ♠B
b. Ik sla ♠A, en speel daarna ♠2 naar ♠B
c. Ik sla ♠A, steek in een andere kleur over naar zuid en speel dan ♠B voor
d. Ik speel meteen ♠B voor; als west laag bijspeelt, laat ik noord ♠2 leggen
-

Speelfiguur 12

♥ H V 10 3 2

♥ 6 5 4

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

Hoe speel je de harten voor zoveel mogelijk hartenslagen?

- a. Ik speel ♥4 naar ♥H. Als ik die slag win, daarna ♥5 naar ♥V.
- b. Ik speel ♥4 naar ♥H. Als ik die slag win, daarna ♥5 naar ♥10.
- c. Ik speel ♥4 naar ♥10.

Speelfiguur 13

♣ A H 3 2

♣ B 10 6 5 4

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

Hoe speel je de klaveren voor zoveel mogelijk klaverenslagen?

Zuid heeft géén entree in een andere kleur.

- a. Ik sla ♣A en ♣H.
- b. Ik sla ♣A. Daarna speel ik vanuit zuid ♣B voor en snijd ik op ♣V.
- c. Ik speel meteen ♣B voor en snijd op ♣V.
- d. Ik speel ♣B naar ♣A.

Heb je je keuzes gemaakt? Ik ook!

Mijn keuzes

Speelfiguur 1

West speelt ♣2 voor

♣ H 5 4	Welke kaart laat je dummy bijspelen? a. ♣H = 0 ptn b. ♣4 = 2 ptn
♣ B 9 7	

Door dummy ♣4 te laten bijspelen, win je bij elke verdeling minstens één klaverslag. Oost moet ♣V of ♣A bijspelen, omdat anders jouw ♣B deze slag wint.

- Als oost ♣V bijspeelt, houden OW ♣A. Dus is jouw ♣B óf ♣H verzekerd van een klaverenslag.
- En als oost wint met ♣A, kan jouw ♣H zich opmaken voor een slag.

Als je ♣H laat bijspelen, loop je het risico dat je géén klaverslag wint. Dat gebeurt bij de verdeling hieronder.

♣ V 10 8 6 2	♣ H 5 4
	♣ A 3
	♣ B 9 7

Oost arresteert ♣H met ♣A en speelt ♣3 terug waarna west achter elkaar de resterende vier klaverslagen in zijn zak steekt.

Speelfiguur 2

West speelt ♦10 voor

♦ B 2	Welke kaart laat je dummy bijspelen? a. ♦B = 0 ptn b. ♦2 = 3 ptn
♦ V 4 3	

Door ♦2 bij te spelen, win je altijd een ruitenslag.

Leg je braaf ♦B (honneur op honneur), dan loop je het risico dat OW achter elkaar vier of vijf ruitenslagen oppakken. Kijk mee:

♦ H 10 9 6 5	♦ B 2	♦ A 8 7
	♦ V 4 3	

Oost neemt ♦B over met ♦A. Zijn teruggespeelde ruiten maakt zuids ♦V volledig kansloos. OW winnen achterelkaar vijf ruitenslagen.

Als je noord ♦2 laat bijspelen, houd je altijd een ruitenstop! Speelt oost een lage ruiten bij, dan win je deze slag. Legt oost ♦A en speelt hij ruiten terug, dan speel jij een lage ruiten bij en win je altijd een ruitenslag: of nu ♦B, of straks ♦V!

Speelfiguur 3

West speelt ♥2 voor	♥ V 3	Welke kaart laat je dummy bijspelen?
	♥ A 5 4	a. ♥V = 2 ptn b. ♥3 = 0 ptn

De grootste kans om ♥V te maken is dat **west** ♥H heeft. En dat is niet uitgesloten. Als west iets heeft als ♥H 10 8 7 2, is een uitkomst met een kleine harten zeker niet verkeerd. Met ♥H bij oost is ♥V kansloos. Daarom is je enige kans dat west onder ♥H uitkwam.

Als je ♥3 laat bijspelen, wint ♥V alleen een slag als oost ♥H bijspeelt. Die kans is klein omdat oost dummy's ♥V ziet. En elke andere harten is al genoeg om jouw ♥A eruit te dwingen. Vervolgens is dummy's secce ♥V kansloos, waar ♥H zich ook bevindt.

Speelfiguur 4

West speelt ♥2 voor	♥ V 3	Welke kaart laat je dummy bijspelen?
	♥ A 10 4	a. ♥V = 0 ptn b. ♥3 = 3 ptn

♥10 maakt het doorslaggevende verschil met figuur 3. ♥3 bijspelen levert altijd een tweede hartenslag op.

Want:

- Als oost klein bijspeelt, wint ♥10 deze slag.
 - Speelt oost ♥B bij, dan wint jouw ♥A de eerste slag. OW hebben dan nog maar één harten die hoger is dan jouw ♥V en ♥10: ♥H. Dus maak je altijd ♥V of ♥10.
 - En als oost ♥H bij speelt? Dan is ♥V verzekerd van een slag.
-

Speelfiguur 5

West speelt ♠2 voor

♠ B 9 3

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

♠ A 5 4

a. ♠B = 1 pnt b. ♠9 = 2 ptn c. ♠3 = 0 ptn

Nadeel van ♠3 (c): ♠10 of elke lagere kaart van oost dwingt jou deze slag te winnen met ♠A.

Het gaat dus tussen ♠9 of ♠B.

Wests lage schoppenuitkomst belooft iets in schoppen; het vraagt de partner om in schoppen terug te spelen. West heeft dan zeer waarschijnlijk een 4- of 5-kaart schoppen met ♠H óf ♠V.

Omdat west van ♠HVxx(x) waarschijnlijk met ♠H uitkomt en van een 4-kaart zonder plaatje waarschijnlijk niet met zijn laagste schoppen start.

Onbekend, maar van groot belang, is de positie van ♠10.

- Het bijspelen van ♠9 (b) heeft de voorkeur. Dat gaat goed als **west** ♠10 heeft en uitkwam van ♠H10xx of ♠V10xx. Oost moet dan zijn hoge schoppen bijspelen om te voorkomen dat ♠9 deze slag wint. En als jij later ♠4 naar ♠B speelt, wint ♠B – bij deze verdeling – altijd een slag.

	♠ B 9 3	
♠ H 10 x x		♠ V x x
♠ V 10 x x		♠ H x x
	♠ A 5 4	

♠A wint de eerste slag. Dan ♠4 naar ♠B, verzekert ♠B van een slag.

- Meteen ♠B spelen pakt alleen goed uit als west ♠HV heeft.

	♠ B 9 3	
♠ H V x x		♠ 10 x x
	♠ A 5 4	

Met deze verdeling, ♠H én ♠V bij west, is het leggen van ♠B winnend.

Welke kans is het grootst: ♠HV bij west, óf één van deze twee honneurs.

Antwoord: zelfs als je niet meerekent dat veel westspelers met HV met ♠H zullen uitkomen, is de kans op ♠H óf ♠V twee keer groter dan op deze beide plaatjes bij west.

Speelfiguur 6

West speelt ♦V voor

♦ A 10 3 2

♦ H 5 4

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

a. ♦A = 0 ptn

b. ♦2 = 3 ptn

Gangbaar is dat de uitkomst met een plaatje het aangrenzende lagere plaatje belooft. West belooft met zijn ♦V-uitkomst dus zeer waarschijnlijk ♦B.

De kaarten kunnen dus zo zitten:

♦ V B 9 x (x)	♦ A 10 3 2	♦ x (x)
	♦ H 5 4	

Dan is het goed om deze slag te winnen met ♦H, zodat je daarna over west kunt snijden op ♦B (door ♦4 naar ♦10 te spelen).

Oost opende met 1♦**Speelfiguur 7**

West speelt ♦B voor

♦ A 10 3 2

♦ H 9 4

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

a. ♦A = 3 ptn

b. ♦2 = 0 ptn

Oost opende met 1♦. Die mag je inschatten op een 4-kaart. West heeft waarschijnlijk een 2-kaart en start daarom met zijn hoogste ruiten. Dan heeft oost ♦V! Om die te kunnen vangen, moet jouw ♦H achter oosts ♦V blijven. En dat lukt alleen als je de uitkomst pakt met dummy's ♦A.

♦ B x	♦ A 10 3 2	♦ V 8 7 6
	♦ H 9 4	

Na dummy's ♦A speel je ♦2 naar ♦9 voor de tweede en derde ruitenslag.

Speelfiguur 8

West speelt ♥5 voor

♥ V B 2

♥ 9 8

Welke kaart laat je dummy bijspelen?

a. ♥V = 2 ptn

b. ♥2 = 0 ptn

Als je voor ♥2 kiest, loop je het risico dat OW achterelkaar een rits hartenslagen oppakken. Dat gebeurt als oost de slag wint met ♥10.

Als je ♥V laat leggen, stop je daarmee de hartenaanval. Oost mag die slag incasseren met ♥A of ♥H, maar als hij harten terugspeelt, wint ♥B beslist een slag.

Speelfiguur 9

♣ A 3 2

♣ V B 5 4

Hoe speel je deze kleur aan voor zoveel mogelijk klaverslagen?

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

- a. ♣2 naar ♣V = 1 punt
- b. ♣A; ♣2 naar ♣V = 2 punten
- c. ♣V, snijden op ♣H = 0 punten

Sla ♣A en speel daarna ♣2 naar ♣V. Als die de slag wint, daarna ♣3 naar ♣B.

Als de ontbrekende **klaveren** 3-3 zitten, kun je het moeilijk verkeerd doen. Dan win je – naast ♣A – de laatste klaverslag en ♣V of ♣B. Zitten ze niet 3-3, dan win je alleen drie slagen als ♣V én ♣B een slag winnen. Dat betekent dat je dan NIET ♣V of ♣B moet voorspelen, want dan wint die kaart beslist géén slag, waar ♣H ook zit.

♣ x x	♣ A 3 2	♣ H 10 9 x	♦ A 3 2	♦ x x
	♣ V B 5 4		♦ V B 10 9	

Maar... wanneer moet je dan wél de vrouw voorspelen en snijden op de heer? Dat zie je in het ruitendiagram. Ruitenvrouw spelen is nu wél goed omdat je ook voldoende aangrenzende lagere kaarten hebt. Dat is het grote verschil met de klaveren.

Dezelfde regel geldt met: ♥ A V 2

♥ B 5 4 3

Ook nu is het fout om ♥B voor te spelen. Want die kan dan nooit een slag winnen. Ook niet met ♥H bij west. Begin met ♥3 naar ♥V.

Als die de slag wint, heeft west hoogstwaarschijnlijk ♥H. Dus... sla je daarna ♥A, misschien gebeurt er dan iets moois...

Speelfiguur 10

♦ A H 9 8 7 6

♦ B 5 4 3

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

Hoe speel je de ruiten aan voor alle slagen?

- | | |
|--|------------|
| a. Ik speel ♦A en ♦H | = 1 punt |
| b. Ik speel ♦B naar ♦A | = 2 punten |
| c. Ik speel ♦B voor, als west ♦2 bijspeelt, dummy ♦6 | = 0 ptn |

Grootste kans is (gelukkig) dat drie ontbrekende kaarten 2-1 zitten (78%).

Conclusie: gewoon ♦A en ♦H slaan is kansrijker dan ♦B voorspelen met de snit op ♦V. Speelwijze c valt af.

	♦ A H 9 8 7 6	
♦ V 10 2		♦ -
	♦ B 5 4 3	

Maar... er is niets tegen om ondanks je voornemen om de eerste en tweede slag ♦A en ♦H te spelen, te beginnen met het voorspelen van ♦B. Want er komen nog heel veel bridgers in het wild voor, die braaf honneur op honneur leggen, zelfs als ze daar alleen maar mee kunnen verliezen. Het voorspelen van ♦B suggereert immers dat je die kaart de slag laat winnen als je een lage ruiten bijspeelt.

Daarom is het voorspelen van ♦B de kansrijkste actie. Ongeacht wat west bijspeelt, je laat dummy ♦A leggen! Of west wel of niet ♦V bijspeelt, je laat dummy ♦A leggen. Als west inderdaad ♦V legt, en oost geen ruiten bekent, weet je dat west nog ♦10 en ♦2 heeft. Je steekt dan in een andere kleur over naar je hand, speelt ♦3 voor waarmee je met dummy's ♦10 in de heupzwaai neemt. Als west ♦2 bijspeelt, laat je dummy ♦9 leggen; Daarna haalt ♦H wests ♦V op.

Speelfiguur 11

♠ A H 3 2

♠ B 6 5 4

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

Hoe speel je de schoppen voor zoveel mogelijk schoppenslagen?

- a. Ik sla ♠A en ♠H en speel daarna ♠2 naar ♠B
- b. Ik sla ♠A, en speel daarna ♠2 naar ♠B
- c. Ik sla ♠A, steek in een andere kleur over naar zuid en speel dan ♠B voor
- d. Ik speel meteen ♠B voor, als west laag bijspeelt laat ik noord ♠2 bijspelen

a. = 2 punten b. = 1 punt c. = 0 punten d. = 0 punten

Opgave 11 is een bekend en veel voorkomend speelfiguur dat vaak verkeerd wordt aangepakt!

De enige juiste speelwijze: sla ♠AH en speel dan vanuit noord een kleine schoppen naar de boer.

- Als de ontbrekende vijf schoppen **3-2** verdeeld zitten:
win je minstens **drie** slagen: ♠A, ♠H en de vierde schoppenslag.
En vier slagen als ♠V bij de tweekaart zit! Want dan wint ♠B de 3^e slag.
- Met de schoppen 4-1 win je ook drie slagen als ♠V sec of 2^e zit, óf als **oost** ♠V heeft met drie of vier schoppen. Want als je – ná ♠AH – ♠2 naar ♠4 speelt, kan oost niet voorkomen dat ♠B een slag gaat winnen.

Met ♠V1098 of ♠V10987 bij west maak je alleen ♠AH. Je ♠B kan dan nooit een slag winnen. Zeker niet als je ♠B voorspeelt! Want dan wint ♠B zéker geen slag.

En hoe zit het dan met de opmerking 8 ever en 9 never? Op z'n Hollands: met acht kaarten moet je wél snijden en met negen nooit (dan AH slaan). Kortom, dan moet je met deze acht schoppen toch juist wél snijden!

Die hebben gelijk als je ook over ♠10 beschikt.

♠ A H 10 2 en met:

♠ A H 3 2

Maar met: ♠ A H 3 2

♠ B 5 4 3

♠ B 10 5 4

♠ B 10 6 5 4

is ♠AH slaan het kansrijkst!

En ook dán creëer je een extra kans als je begint met het voorspelen van ♠B!

Volksstammen westspelers spelen dan met ♠Vxx in handen braaf ♠V bij.

Speelfiguur 12

♥ H V 10 3 2

De laatste Bridge Training, nr. 1022, 23 februari 2026, rob.stravers128@gmail.com

♥ 6 5 4

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

Hoe speel je de harten voor zoveel mogelijk hartenslagen?

- a. Ik speel ♥4 naar ♥H. Als ik die slag win, daarna ♥5 naar ♥V = 2 punten
- b. Ik speel ♥4 naar ♥H. Als ik die slag win, daarna ♥5 naar ♥10 = 0 punten
- c. Ik speel ♥4 naar ♥10. = 0 punten

♥ A x x (x)	♥ H V 10 3 2	♥ B x (x)
♥ A B x (x)		♥ x x (x)
♥ B x x		♥ A x
	♥ 6 5 4	

Dit speelfiguur komt vaak voor. Weersta de verleiding om te snijden op ♥B! De grootste kans op vier hartenslagen pak je door ♥4 naar ♥H te spelen. Als ♥A dan goed zit - bij **west** dus, maakt de plaats van ♥B niet meer uit! Als die bij oost zit, valt die er vanzelf onder het grotere hartengeweld.

Speelfiguur 13

♣ V 8 7	♣ A H 3 2	♣ 9
	♣ B 10 6 5 4	

De tegenstanders pasten en in beide handen heb je in de bijkleuren voldoende entrees voor de meest kansrijke behandeling.

Hoe speel je de klaveren voor zoveel mogelijk klaverenslagen?

Zuid heeft géén entree in een andere kleur.

- a. Ik sla ♣A en ♣H = 1 pnt
- b. Ik sla ♣A. Daarna speel ik vanuit zuid ♣B voor en snijd ik op ♣V = 0 ptn
- c. Ik speel meteen ♣B voor en snijd op ♣V = 0 ptn
- d. Ik speel ♣B naar ♣A = 2 ptn

Met negen kaarten en de vrouw bij de tegenspelers is AH slaan iets kansrijker dan snijden op ♣V. Maar... omdat veel tegenstanders automatisch honneur op honneur spelen, is het zéér raadzaam om te beginnen met het voorspelen van ♣B en ♣A bij te spelen als west zonder ampele overweging een lage klaveren bijspeelt. Daar win je dan in dit spel de hoofdprijs mee. Met een gratis lot! ☺

Deel je totaal aantal punten door 3.
De uitkomst is je rapportcijfer voor... 'Spelen met figuren!'
